

PRIMERO EN CONSEGUIR 100 v2

91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

GANADO



Pasa al siguiente cuadrado azul.



Vuelve al último cuadrado rojo.



Atascado en el barro - tira un número par para continuar



Estás de suerte - toma otro turno



PRIMERO EN CONSEGUIR 100

Primero en 100 es un juego de dados que se juega en el cuadrado de 100 para ayudar a desarrollar las habilidades de lectura y conteo de los niños con números hasta 100. El objetivo es ser el primer jugador en llegar al número 100.

Puedes elegir en qué tablero deseas jugar el juego:

- *Versión 1: el juego comienza con 1 en la esquina superior izquierda y los números 100 están en la parte inferior derecha.*
- *Versión 2: el tablero comienza en 1 en la esquina inferior izquierda y sube hasta 100 en la esquina superior derecha.*

Rango de edad: 1° Grado +

Número de jugadores: 1-4

Aprendizaje:

- Contando números hasta 100;
- Leyendo números hasta 100
- Aprende a contar hacia adelante y hacia atrás usando un cuadrado de 100
- Sumando dos números hasta 6+6

Necesitarás

- 1 ficha por jugador. Cada jugador necesita un color diferente.
- 2 dados



Instrucciones

- Cada jugador comienza en el número 1.
- El Jugador 1 tira los dados y luego suma los números. Luego, el Jugador 1 avanza el número de espacios que obtuvo en los dados.
- Si el Jugador 1 se mueve a un cuadrado de color, entonces se deben seguir las instrucciones del tablero:
- El primer jugador en alcanzar 100 es el ganador.

Variaciones

- Si lanzas 1 dados en lugar de dos, el juego será más lento. Lanzando 3 dados el juego será más rápido.
- Los dados de 8 o 10 lados darán diferentes números para sumar.
- Si aterrizas encima de otro jugador, él tendrá que volver al último cuadrado rojo por el que pasó.
- Si sacas dobles, puedes tener otro turno.

