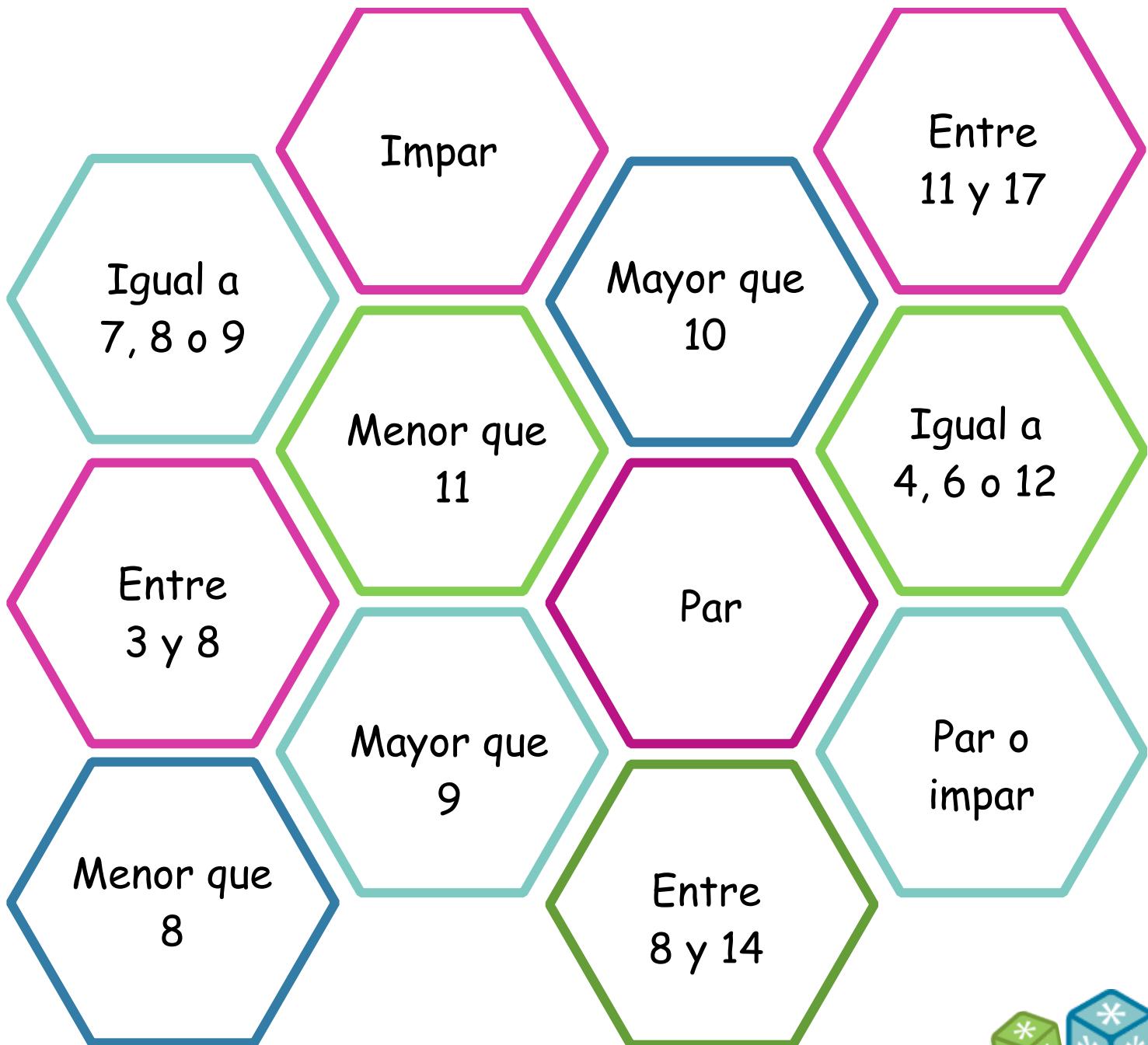


iCLASIFÍCALO! JUEGO #2

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20



¡CLASIFÍCALO! JUEGO #2

Clasifícalo Juego #2 es un buen juego para que los niños desarrollen su comprensión de diferente vocabulario matemático, como impar y par, igual a, mayor / menor que y entre. También ayuda a desarrollar una memoria rápida de sumas de 3 números pequeños.

Rango de edad: 1º Grado +

Número de jugadores: 2-3

Aprendizaje:

- Sumando los números en 3 dados
- Números pares e impares hasta 18
- Vocabulario:
 - Más/Mayor que
 - Más pequeño/Menor que
 - Entre... y ...

Necesitarás

- 8 fichas de diferentes colores por jugador
- 3 dados (o dados de una 20 cara)



Instrucciones

- Cada jugador se turna para lanzar los dados y sumarlos. Luego, el jugador elige un hexágono de clasificación en el tablero que coincide con el total que ha obtenido. Cubren este hexágono con una ficha.
- Si una persona no puede encontrar ningún hexágono que coincida con su número, pasa los dados al siguiente jugador.
- El juego termina cuando todos los hexágonos están cubiertos.
- El ganador del juego es la persona que logra cubrir la mayoría de los hexágonos.

Variaciones

Estrategia ganadora alternativa:



MathCenter
Free Math for Everyone

Visit us at www.math-center.org

Copyright © MathCenter 2020

- El ganador del juego es la primera persona en obtener 3 fichas en una fila (vertical o diagonal)
- Usa un dado de 20 caras en lugar de 3 dados de seis caras.