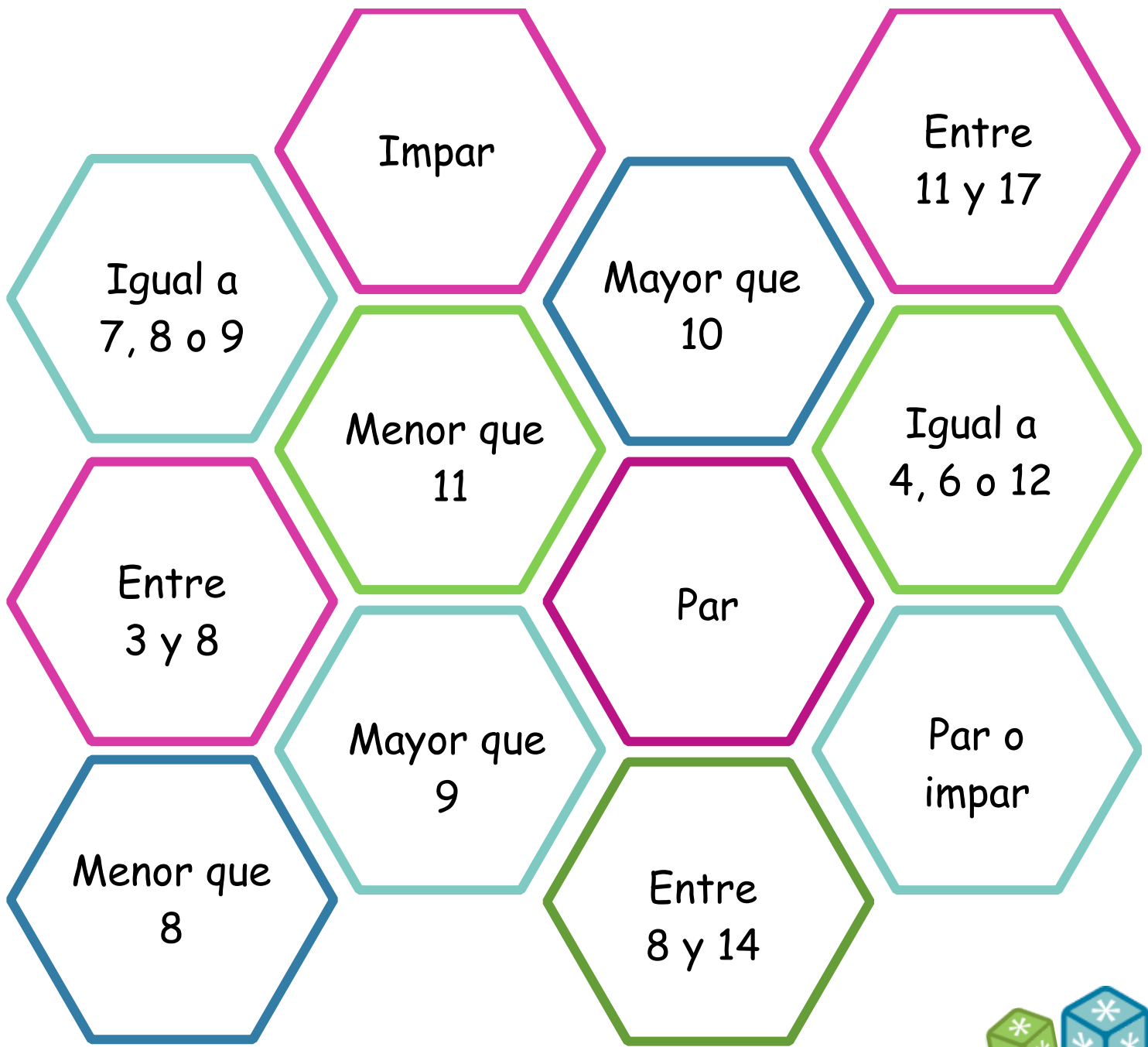


## ¡CLASIFÍCALO! JUEGO #2



## ¡CLASIFÍCALO! JUEGO #2

*Clasifícalo Juego# 2 es un buen juego para que los niños desarrollen su comprensión de diferente vocabulario matemático, como impar y par, igual a, mayor / menor que y entre. También ayuda a desarrollar una memoria rápida de sumas de 3 números pequeños.*

**Rango de edad:** 1º Grado +

**Número de jugadores:** 2-3

**Aprendizaje:**

- Sumando los números en 3 dados
- Números pares e impares hasta 18
- Vocabulario:
  - Más/Mayor que
  - Más pequeño/Menor que
  - Entre... y ...

**Necesitarás**

- 8 fichas de diferentes colores por jugador
- 3 dados (o dados de una 20 cara)



**Instrucciones**

- Cada jugador se turna para lanzar los dados y sumarlos. Luego, el jugador elige un hexágono de clasificación en el tablero que coincide con el total que ha obtenido. Cubren este hexágono con una ficha.
- Si una persona no puede encontrar ningún hexágono que coincida con su número, pasa los dados al siguiente jugador.
- El juego termina cuando todos los hexágonos están cubiertos.
- El ganador del juego es la persona que logra cubrir la mayoría de los hexágonos.

**Variaciones**

Estrategia ganadora alternativa:



**MathCenter**  
Free Math for Everyone

Visit us at [www.math-center.org](http://www.math-center.org)

Copyright © MathCenter 2020

- El ganador del juego es la primera persona en obtener 3 fichas en una fila (vertical o diagonal)
- Usa un dado de 20 caras en lugar de 3 dados de seis caras.

