

# ATRAPA LAS ARAÑAS





# ATRAPA LAS ARAÑAS

**Rango de edad:** Pre-Jardín de Infantes +

**Número de jugadores:** 1-4

**Aprendizaje:** Contando el número de puntos en un dado, contando el número de arañas atrapadas

## Necesitarás

- 40 fichas para representar las arañas, o las fichas de araña en la hoja de araña.
- Un dado

## Instrucciones

- Comienza el juego con todas las arañas en la telaraña.
- Cuando es tu turno, lanzas los dados.
- Toma de la telaraña la cantidad de fichas de araña que el dado indicó.
- El juego termina cuando la última araña ha sido eliminada de la telaraña.
- Cuenta tus arañas, el jugador con más arañas es el ganador.

## Ejemplo

Si sacas un 3 elige 3 arañas de la web.



## Variaciones

- Juega con más o menos de 32 arañas.
- Lanza 2 dados y saca esa cantidad de arañas.
- Coloca las fichas de araña boca abajo en la tabla. Anota 1 puntos por cada araña negra y 2 puntos por cada araña roja que escojas.



# ATRAPA LAS ARAÑAS SPIDERS COUNTERS

