

Coincidencia de Fracciones



Lanza 2 dados para obtener tu numerador y denominador, luego haz coincidir las fracciones!

$\frac{2}{4}$	$\frac{6}{8}$	$\frac{4}{10}$	$\frac{6}{9}$	$\frac{3}{4}$	$\frac{5}{5}$
$\frac{8}{10}$	$\frac{4}{6}$	$\frac{5}{10}$	$\frac{8}{8}$	$\frac{1}{3}$	$\frac{3}{12}$
$\frac{5}{15}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{10}{12}$	$\frac{3}{18}$	$\frac{9}{15}$	$\frac{4}{12}$
$\frac{4}{16}$	$\frac{3}{9}$	$\frac{2}{12}$	$\frac{6}{10}$	$\frac{15}{18}$	$\frac{10}{30}$
$\frac{1}{4}$	$\frac{8}{16}$	$\frac{6}{15}$	$\frac{4}{8}$	$\frac{2}{6}$	$\frac{8}{12}$
$\frac{9}{12}$	$\frac{10}{15}$	$\frac{2}{10}$	$\frac{3}{6}$	$\frac{4}{16}$	$\frac{8}{10}$
$\frac{2}{3}$	$\frac{8}{12}$	$\frac{12}{15}$	$\frac{5}{20}$	$\frac{10}{10}$	$\frac{3}{15}$



Coincidencia de Fracciones



Coincidencia de Fracciones es un juego de fracciones equivalentes que consiste en hacer coincidir dos fracciones equivalentes diferentes.

Es un gran juego para consolidar la comprensión y para saber cuándo dos fracciones simples son equivalentes.

Grado: 4° grado en adelante

Número de jugadores: 2-3

Aprendizaje: fracciones equivalentes

Necesitarás

- 2 dados
- Un conjunto de 15 fichas para cada jugador. Cada jugador necesitará su propio color individual.

Instrucciones

- El Jugador 1 lanza los 2 dados y usa los dos números para hacer una fracción propia (donde el numerador es menos el denominador) o una fracción cuyo valor es uno (donde el numerador y el denominador son el mismo).
- El Jugador 1 elige una fracción equivalente en el tablero a la fracción que ha tirado y cubre el cuadrado con una ficha. Si no hay una fracción equivalente disponible, no se puede colocar ninguna ficha.
- El Jugador 2 lanza los dados, hace una fracción adecuada y cubre una fracción equivalente en el tablero.
- El juego se repite hasta que uno de los jugadores consigue 4 fichas en una fila (horizontal, vertical o diagonal). El primer jugador en lograrlo es el ganador.

Variaciones

- *Regla ganadora alternativa: el primer jugador en colocar todas sus 15 fichas es el ganador.*
- Si se juega con 3 jugadores, solo se necesitan 3 fichas seguidas para ganar el juego.

Ejemplo de juego

- El Jugador 1 lanza un 3 y un 4, haciendo la fracción $\frac{3}{4}$. Ellos cubren la fracción equivalente $\frac{9}{12}$ en el tablero
- El Jugador 2 saca un 3 y un 3. Ellos cubren la fracción equivalente $\frac{10}{10}$ en el tablero.
- El Jugador 1 saca un 1 y un 6. Ellos cubren la fracción equivalente $\frac{3}{18}$ en el tablero.
- El Jugador 2 saca un 4 y un 6. Ellos cubren la fracción equivalente $\frac{2}{3}$ en el tablero.

