

VACIAR EL COFRE

V2



Coloca las 6 monedas en cualquiera de sus cofres.
Solo puedes poner un máximo de 3 monedas en cualquier cofre.

Jugador 1

Jugador 2



ROLL

2 a 4	COFRE 1
5 a 8	COFRE 2
9 a 12	COFRE 3

El primer jugador en vaciar todos sus cofres es el ganador.



VACIAR EL COFRE

V2



VACIAR EL COFRE es un juego de probabilidad simple pero divertido. El objetivo del juego es colocar las monedas en los cofres para maximizar tus posibilidades de ganar el juego. Debido a que la posibilidad de elegir cada cofre es diferente, es más probable que algunos cofres sean seleccionados que otros.

Rango de edad: 5° Grado +

Número de jugadores: 2 o más

Aprendizaje: razonamiento lógico, probabilidad

Necesitarás:

- 2 dados
- 12 monedas o fichas (6 por jugador)



Instrucciones:

- Cada jugador coloca sus 6 fichas en sus 3 cofres; puedes dejar los cofres vacíos, pero cada cofre solo puede tener un máximo de 3 fichas.
- Túrñense para lanzar los dos dados y sumen los totales.
- Si total está entre 2 y 4: toma una moneda del COFRE 1.
- Si total está entre 5 y 8: toma una moneda del COFRE 2.
- Si total está entre 9 y 12: toma una moneda del COFRE 3.
- Recoge las monedas que has sacado en tu pila.
- El juego termina cuando un jugador vacía todos sus cofres de monedas y tiene todas las 6 monedas en su pila.
- Nota: los totales se han elegido de modo que las probabilidades no sean iguales; existe una mayor posibilidad de obtener algunos totales que otros.

Variaciones:

- Si sacas un doble, puedes optar por colocar una de las monedas de tu pila en uno de los cofres de tu oponente (no puedes sacar ninguna moneda de tus propios cofres si haces esto).
- Puedes poner tantas monedas en cada cofre como desees.
- Juega con más o menos monedas.

Nota:

Para los niños mayores, una vez que hayan jugado el juego unas cuantas veces, podrían calcular las probabilidades de obtener cada uno de los totales de cofres para ver cuál es el más probable y el menos probable que se elija.

