

# Descubre el cálculo juego de dados #1

*Descubre el Cálculo es un gran juego para que los niños piensen y prueben diferentes formas de combinar números y operaciones para hacer un total. Ayuda a desarrollar perseverancia y habilidades aritméticas básicas con números pequeños.*

**Rango de edad:** 2º grado +

**Número de jugadores:** 2

**Aprendizaje:** Sumar, restar y multiplicar números 1 a 6

## Necesitarás

- 3 dados
- Algunos trozos de papel



## Instrucciones

- El Jugador 1 tira los tres dados delante del Jugador 2.
- El Jugador 1 luego usa los números en los dados y las operaciones +, - y  $\times$  para hacer cualquier número que desee. El Jugador 1 debe registrar sus cálculos en secreto en una hoja de papel. El Jugador 1 luego le dice su número al Jugador 2.
- El Jugador 2 tiene que averiguar cómo usar los números de los dados para obtener la misma respuesta que el Jugador 1. El Jugador 2 registra sus cálculos en una hoja de papel.
- Luego, ambos jugadores comparan sus cálculos.
- Cómo puntuar:
  - Si el Jugador 2 logró dar la misma respuesta que el Jugador 1, incluso si usaron operaciones diferentes o cambiaron el orden de los números, entonces obtienen 10 puntos.
  - Si el Jugador 2 obtuvo una respuesta incorrecta o se rinde, no puntúa nada.



- Si el Jugador 1 obtuvo la respuesta incorrecta, entonces el Jugador 2 automáticamente anota 10 puntos (incluso si se rindieron).
- Ahora el Jugador 2 lanza los dados y usa los números y "+", "-" y "x" para hacer cualquier número, y es el turno del Jugador 1 de adivinar.
- El ganador es el primer jugador en alcanzar 50 puntos.



## EJEMPLOS QUE MUESTRAN CÓMO JUGAR

**Ejemplo 1:** El Jugador 1 lanza un 3, 4 y un 6, y luego hace un 27 usando  $6 \times 4 + 3$ .

El Jugador 2 hace 27 usando  $4 \times 6 + 3$  por lo que el Jugador 2 anota 10 puntos.

**Ejemplo 2:** el Jugador 1 lanza un 1, 2 y 5, y luego hace un 8 usando  $5 + 2 + 1$ .

El jugador 2 obtiene un 8 usando  $(5 - 1) \times 2$ , por lo que el jugador 2 obtiene 10 puntos por tener la respuesta correcta pero usando diferentes operaciones.

**Ejemplo 3:** el Jugador 1 lanza 4, 2 y 6 y hace 9 incorrectamente con  $6 + 4 - 2$ .

El Jugador 2 se rinde y no puede hacer el total. El Jugador 2 obtiene 10 puntos porque el Jugador 1 estaba equivocado.

## Variaciones

- Jugar con 2 dados hace que este juego sea mucho más fácil.
- Jugar este juego con 4 dados hace que sea más difícil.
- Intenta jugar con dados de 8 o 10 lados. Hace que el juego sea más difícil y que puedas usar diferentes operaciones matemáticas.
- En los grados superiores, los niños pueden comenzar a incluir números negativos y decimales en sus respuestas.
- Puedes jugar a este juego con más de 2 jugadores, y el primer jugador que obtenga la misma respuesta que el tirador de dados obtiene 10 puntos. Otros jugadores podrían obtener 5 puntos si obtienen la misma respuesta que el tirador de dados, pero tardarán un poco más.

