



# SALAMANDRAS CONTRA RANAS



Este es un gran juego de estrategia para desarrollar habilidades de pensamiento lógico y tiene reglas muy simples. Las salamandras comen ranas, aunque generalmente prefieren criaturas más pequeñas. Sin embargo, algunas ranas también se alimentan de salamandras.

**Rango de edad:** Pre- Jardín de Infantes +

**Número de jugadores:** 2

**Aprendizaje:** Estrategia y pensamiento lógico

**Necesitarás**

- 1 ficha de un color para representar la salamandra
- 6 fichas para representar ranas

**Instrucciones**

- Un jugador es la salamandra, el otro jugador es las ranas.
- Comienza el juego con la salamandra en los cuadrados con la cruz roja, y las ranas en los cuadrados con las cruces negras.
- La salamandra puede mover cualquier cantidad de cuadrados en diagonal en cualquier dirección, pero no horizontal o verticalmente.
- Las ranas solo pueden moverse diagonalmente un cuadrado a la vez.
- En cada turno, la salamandra debe moverse y una rana debe moverse.
- La salamandra puede comerse una rana saltando diagonalmente sobre ella, solo si hay un cuadrado libre en el otro lado de la rana para aterrizar.
- Las ranas pueden capturar a la salamandra (y ganar el juego) arrinconándola para que no se pueda mover.
- La salamandra gana el juego al comerse todas las ranas.

**Variaciones**

- Juega con más o menos ranas.

**Fichas (Opcional)**



# SALAMANDRAS CONTRA RANAS



X		X		X	
	X		X		X
			X		

¿Quién ganará?

