

PRIMERO DEBAJO DE CERO

Rango de edad: 2° grado +

Número de jugadores: 2

Aprendizaje: Resta múltiplos de 10, estrategia, números negativos

Necesitarás

- Una calculadora

Instrucciones

- Configura la calculadora en 250.
- Cada jugador puede restar 10, 20, 30 o 40 cuando sea su turno.
- Los jugadores no pueden elegir no tomar un turno o restar 0.
- El ganador es el primer jugador en alcanzar un número negativo.

Ejemplo de juego

La calculadora indica 250.

El Jugador 1 elige restar 30.

La calculadora indica 220.

El Jugador 2 elige restar 40.

La calculadora indica 180.

El Jugador 1 elige restar 40.

La calculadora indica 140.

etc.



Variaciones del juego:

- Cambia el total al principio a un número diferente.
- El primer jugador en tener un número negativo pierde el juego.
- Cambia las reglas para que los jugadores puedan restar 10, 20, 30, 40 o 50.

