

# CONGELA AL MUÑECO

Rango de edad: 1° Grado +

Número de jugadores: 2

Aprendizaje: restar con números hasta 4 de 20, estrategia

Necesitarás:

- Una ficha para llevar un registro de la TEMPERATURA.



Instrucciones:

- El Capitán Salamander ha construido un muñeco de nieve llamado Freeze.
- Desafortunadamente, él cometió el error de construir el muñeco de nieve adentro donde la TEMPERATURA es de  $20^{\circ}\text{C}$ , está muy caluroso ... ¡el muñeco de nieve está comenzando a derretirse!
- Tu tarea es reducir gradualmente la TEMPERATURA para que vuelva a congelarse ( $0^{\circ}\text{C}$ ) introduciendo mucha nieve y hielo para enfriar.
- Sin embargo, solo puede traer suficiente nieve o hielo para reducir la TEMPERATURA hasta en  $4^{\circ}\text{C}$ . En otras palabras, solo puede reducir la TEMPERATURA en  $1^{\circ}\text{C}$ ,  $2^{\circ}\text{C}$ ,  $3^{\circ}\text{C}$  o  $4^{\circ}\text{C}$ .
- ¡Cada jugador debe reducir la TEMPERATURA en al menos  $1^{\circ}\text{C}$  cuando sea su turno!
- Después del turno de cada jugador, registra la nueva TEMPERATURA en la mesa usando la ficha.
- ¡El jugador que reduce la TEMPERATURA a la TEMPERATURA más baja en la parte inferior ( $0^{\circ}\text{C}$  para Juego 1 y  $-10^{\circ}\text{C}$  para Juego 2) es el ganador!

Ejemplo:

La TEMPERATURA ambiente comienza en  $20^{\circ}\text{C}$ .

El Jugador 1 reduce la TEMPERATURA en  $2^{\circ}\text{C}$ . Mueve la ficha hacia abajo 2 espacios. La nueva TEMPERATURA es  $18^{\circ}\text{C}$ .

El Jugador 2 reduce la TEMPERATURA en  $4^{\circ}\text{C}$ . La nueva TEMPERATURA es  $14^{\circ}\text{C}$ .

El Jugador 1 reduce la TEMPERATURA en  $3^{\circ}\text{C}$ . La nueva TEMPERATURA es  $11^{\circ}\text{C}$ .



## Variaciones:

Congela el Muñeco de Nieve 2 es más avanzado -Grado: 2° o 3° o +

- La TEMPERATURA inicial es 10°C.
- Puedes reducir la TEMPERATURA hasta los 6°C.
  - El ganador es el primer jugador en bajar la TEMPERATURA a - 10 ° C (io lo que tu decidas!)
  - Registra la nueva TEMPERATURA en la mesa después del turno de cada jugador.



# CONGELA AL MUÑECO #1

BAJA LA TEMPERATURA EN ...

1°C

2°C

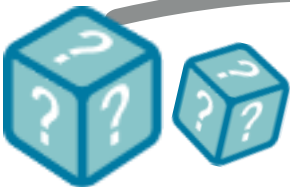
3°C

4°C

COMIENZA

TEMPERATURA
20°C
19°C
18°C
17°C
16°C
15°C
14°C
13°C
12°C
11°C
10°C
9°C
8°C
7°C
6°C
5°C
4°C
3°C
2°C
1°C
0°C

TERMINA



# CONGELA AL MUÑECO #2

BAJA LA TEMPERATURA EN ...

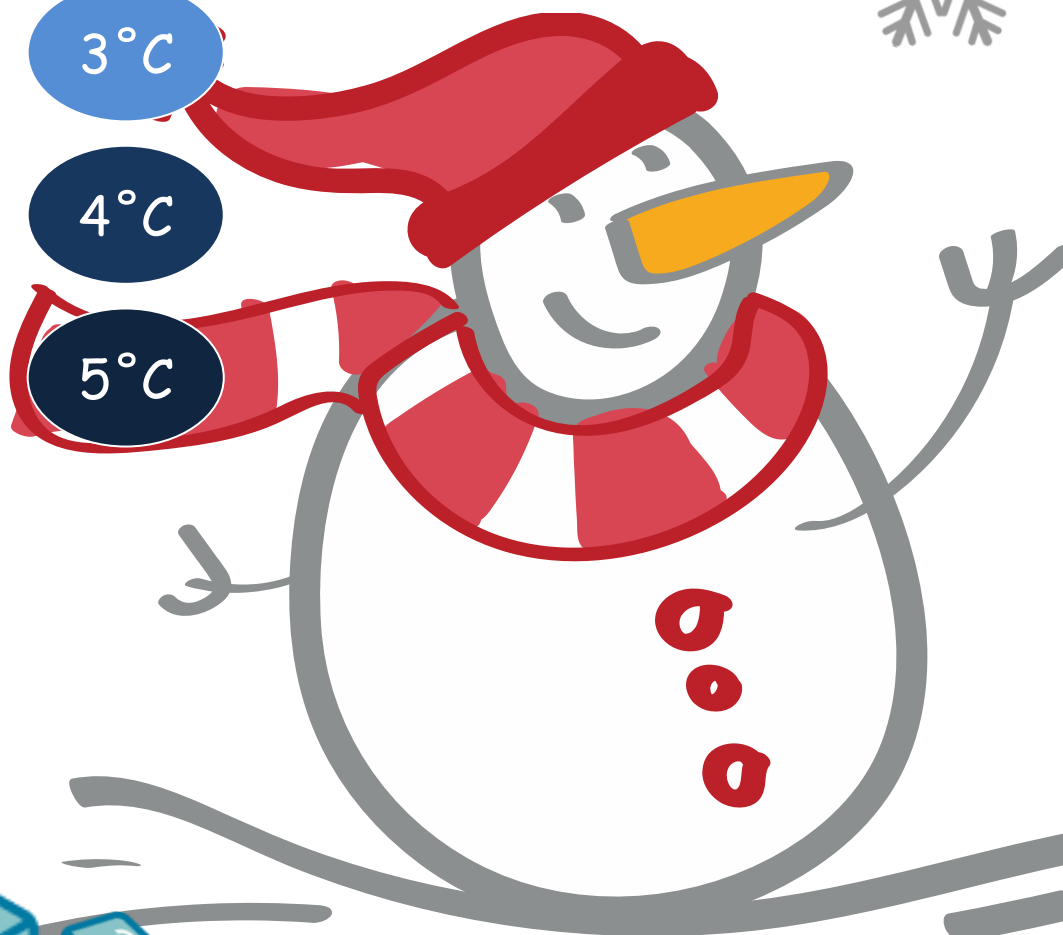
1°C

2°C

3°C

4°C

5°C



NÚMEROS

COMIENZO → 9°C

9°C

8°C

7°C

6°C

5°C

4°C

3°C

2°C

1°C

0°C

-1°C

-2°C

-3°C

-4°C

-5°C

-6°C

-7°C

-8°C

-9°C

FIN → -9°C

TEMPERATURA



# CONGELA AL MUÑECO #3

BAJA LA TEMPERATURA EN ...

1°C

2°C

3°C

4°C

5°C



TEMPERATURA

COMIENZO

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

°C

FIN

°C

